

CAMPEONATO DE FÚTBOL 7 “CACHIMBOS 2013 – I”

REGLAMENTO

OBJETIVO

Propiciar la participación de los alumnos de primer ciclo en la práctica deportiva, en un ambiente de fraternidad y espíritu deportivo como un factor de promoción de la salud física, mental y social, fortaleciendo de ésta forma las relaciones entre ellos.

BASES GENERALES

1. DE LA ORGANIZACIÓN:

- 1.1 La dirección y organización de esta competencia estará a cargo del Comité Organizador, conformado de la siguiente manera:
 - Director de Bienestar
 - Coordinador del Departamento de Deportes
 - Entrenador de Fútbol
- 1.2 La Dirección de Bienestar fomenta el desarrollo de esta actividad y vela por su cabal cumplimiento.
- 1.3 Los eventos se desarrollarán en el Complejo Deportivo de Mayorazgo.
- 1.4 La participación de los alumnos es voluntaria. El Comité Organizador no se responsabiliza por los accidentes o lesiones que pudieran ocurrir durante o a consecuencia de la participación en este evento deportivo.

2. DE LAS INSCRIPCIONES:

- 2.1 La inscripción de los equipos de realizará dentro de las fechas establecidas en el cronograma.
- 2.2 Los equipos estarán conformados exclusivamente por alumnos de una misma sección.
- 2.3 Las inscripciones se llevarán a cabo en el Departamento de Deportes.
- 2.4 Se inscribirán un mínimo de siete (07) y un máximo de catorce (14) jugadores, pudiendo realizar las inscripciones hasta antes del inicio de la segunda fecha.
- 2.5 En las planillas de inscripción debe figurar el nombre completo y el código del alumno. Cada jugador debe acreditar su calidad de alumno con el original del consolidado de matrícula, documento que se devolverá a solicitud luego de su verificación.
- 2.6 Sólo se podrá participar en un solo equipo.
- 2.7 Los equipos al momento de su inscripción deberán acreditar el color de su camiseta y otro alternativo.

3. SISTEMA DE CAMPEONATO:

- 3.1 Los equipos se agruparán en tantas series como sean necesarias de acuerdo al número de participantes y jugarán todos contra todos.
- 3.2 Las series se integrarán en número de 04 equipos, a cargo del Comité Organizador.
- 3.3 La clasificación general en la primera rueda se efectuará por:
 - 1ro. Mayor Cantidad de puntos.
 - 2do. En caso de empate para cualquier puesto se tomará en cuenta la diferencia de goles (GF - GC).
 - 3ro. De persistir el empate, se tomará en cuenta la mayor cantidad de goles anotados.
 - 4to. Si aún persistiera el empate, el resultado de los partidos jugados entre ellos.
 - 5to. En última instancia la clasificación se decidirá por sorteo.
- 3.4 La Segunda Rueda se realizará bajo el sistema de eliminación simple.
- 3.5 El equipo que dé dos (02) W.O. durante el torneo quedará automáticamente eliminado, sus partidos en la etapa correspondiente serán anulados.
- 3.6 Los partidos se jugarán dependiendo de los horarios de clases.

4. DEL JUEGO:

- 4.1 Se jugarán dos tiempos de veinte (20) minutos c/u. por cinco (5) de descanso.
- 4.2 Se concederá una tolerancia máxima de diez (10) minutos después de la hora programada para dar inicio al partido, de acuerdo con la hora oficial de la Marina Guerra del Perú, transcurridos los cuales se declara ganador por W.O. al equipo presente en el campo correctamente uniformado.
- 4.3 El árbitro está facultado para descontar la tolerancia del tiempo reglamentario del partido.
- 4.4 El marcador de un partido ganado por el W.O. será de tres (3) a cero (0).
- 4.5 Los equipos podrán efectuar un número ilimitado de cambios permitiéndose un sólo reingreso de cualquiera de los jugadores por equipo.

- 4.6 Los equipos deberán presentarse uniformados con camiseta numerada, pantalón corto, medias de fútbol y canilleras; el arquero llevará una camiseta de un color diferente al de los demás jugadores. Todos los jugadores deberán llevar las **camisetas numeradas. Equipo que no cumpla con estas disposiciones será declarado perdedor por W. O.**
- 4.7 Para dar inicio al partido el árbitro **exigirá** el carnet universitario u otro documento que acrediten a los jugadores como alumnos de la universidad. **El árbitro no permitirá** la participación de ningún jugador sin este requisito.
- 4.8 En los casos de partidos de definición, de concluir igualados el encuentro se procederá de la siguiente manera:
1º Se jugará un tiempo suplementario de diez (10) minutos, bajo la modalidad del **gol de oro**.
2º De persistir el empate se procederá al lanzamiento de cinco (5) tiros penales, por equipo en forma alternada.
3º Si aún persistiera el empate se lanzará un (1) penal por equipo en forma alternada hasta romper la igualdad.

5. DEL ARBITRAJE:

- 5.1 El Comité Organizador contratará árbitros idóneos para dirigir los partidos.
- 5.2 El árbitro cuidará la aplicación de las reglas de juego y resolverá todos los casos dudosos o en litigio durante el juego. Sus fallos son inapelables sobre cuestiones de hechos ocurridos durante el curso del partido.
- 5.3 El árbitro ejercerá funciones de cronometrador y cuidará que el partido tenga la duración reglamentaria o convenida, **descontando las pérdidas de tiempo por incidentes, por utilización del tiempo de tolerancia o cualquier otra causa.**
- 5.4 El árbitro deberá apersonarse momentos antes del encuentro y revisar el campo de juego, estado de las redes y el balón.
- 5.5 El árbitro deberá verificar la identidad de los jugadores así como la vestimenta de los mismos.
- 5.6 El resultado de un partido no puede ser modificado por algún error cometido por el árbitro en cuestiones de apreciación.
- 5.7 El árbitro puede suspender definitivamente el encuentro en caso de incidentes graves, pero no puede decidir si uno u otro equipo ha sido ganador; se limitará a informar detalladamente los hechos al Comité Organizador, quien decidirá en última instancia al respecto.
- 5.8 El árbitro no está facultado para modificar los reglamentos del presente campeonato.
- 5.9 El árbitro tiene la obligación inexcusable de informar sobre los incidentes del partido, no son facultades del mismo perdonar los hechos silenciándolos, el árbitro informará de ellos en forma escrita en la planilla de juego. En caso de que durante un partido no se hubiere producido ningún incidente el árbitro tiene la obligación de informar, **partido de trámite normal.**
- 5.10 El único caso en el cual el juego deberá prolongarse después de vencido el tiempo reglamentario es por la ejecución del tiro penal.

6. EL JUEGO:

- 6.1 Cada equipo podrá inscribir en la planilla de juego hasta 14 jugadores.
- 6.2 Para iniciar el partido, un equipo deberá estar compuesto mínimo por 5 jugadores, de los cuales uno será el arquero.
- 6.3 El arquero podrá cambiar su puesto con cualquier otro jugador, siempre y cuando el árbitro principal lo autorice en el momento que el juego esté detenido.
- 6.4 Los goles serán anotados de cualquier parte del campo de juego.
- 6.5 El puntaje será de la siguiente manera:
- | | |
|-----------|--------------------------------|
| Ganador: | 3 puntos |
| Empate : | 1 punto |
| Perdedor: | 0 puntos |
| W.O. : | -1 punto con el score de 3 - 0 |

7. SANCIONES:

- 7.1 Por suplantación de uno de los jugadores, el equipo queda eliminado de la competencia.
- 7.2 Por tarjeta roja directa dos (02) fechas de suspensión, pudiéndose dictaminar un mayor número dependiendo de la gravedad de la falta.
- 7.3 La acumulación de dos (02) tarjetas amarillas, inhabilita al jugador una fecha.
- 7.4 Por agresión física o verbal, el jugador queda fuera del campeonato con la correspondiente comunicación a las autoridades de la universidad.
- 7.5 Cualquier falta no especificada en las presentes bases, serán sancionadas de acuerdo a lo que dictamine el **Comité Organizador.**

8. DE LOS RECLAMOS:

- 8.1 Es potestad única del delegado o capitán del equipo, debidamente acreditado, presentar reclamo de alguna irregularidad ó faltas.
- 8.2 Los reclamos se harán de inmediato, al dorso de la planilla al concluir el partido, debiendo sustentar por escrito el mismo dentro del plazo de 24 horas de sucedido el incidente; dichos reclamos serán resueltos por el Comité Organizador en primera instancia.