



CONCURSO DE INNOVACIÓN 2016

Hackatón REP-Ulima

I. Resumen de la actividad

La Carrera de Ingeniería de Sistemas de la Universidad de Lima organiza este concurso de innovación 2016 con la finalidad de fomentar las capacidades creativas de nuestros estudiantes y propiciar el desarrollo de ideas innovadoras que solucionen problemas específicos en diversas organizaciones utilizando las tecnologías de la información. La presente edición de la Hackatón se realiza en el marco de un convenio con la empresa Red de Energía del Perú S. A. (REP), y se dedicará a resolver un reto identificado por esta empresa.

La Hackatón REP-Ulima se desarrollará como una competencia entre equipos a los que se les encargará diseñar el prototipo de una aplicación web o móvil que responda a la necesidad de mejora de los procesos de negocio para la gestión de la transmisión de energía, considerando los requerimientos definidos por la REP.

II. Objetivos

La Carrera de Ingeniería de Sistemas de la Universidad de Lima organiza este evento para cumplir los siguientes objetivos:

- Promover la aplicación de métodos y herramientas de la ingeniería de sistemas en la solución de problemas empresariales y de la sociedad.
- Identificar perfiles y competencias entre los estudiantes participantes orientados a la innovación y a la solución de problemas empresariales y de la sociedad.
- Promover el desarrollo de proyectos con equipos multidisciplinarios.

III. Convocatoria

Concurso dirigido a estudiantes de todas las carreras de la Universidad de Lima matriculados en el período académico 2016-1, pertenecientes al sexto nivel de estudios en adelante. Los participantes deberán tener conocimiento especializado en al menos una de las siguientes áreas: desarrollo de *software*, diseño gráfico, publicidad, *marketing*, comunicación y desarrollo de negocios.

IV. Inscripción y selección de participantes

La inscripción de los postulantes al concurso de innovación deberá realizarse completando la ficha de inscripción con sus datos personales y una breve descripción de las características de su perfil que lo hacen idóneo para participar en una competencia como la Hackatón REP-Ulima. Esta ficha de inscripción firmada y con huella digital deberá ser escaneada y enviada al correo eventossistemas@ulima.edu.pe. Adicionalmente, se deberá adjuntar una hoja de vida.

La ficha de inscripción original deberá hacerse llegar a la mesa de partes de la Escuela Universitaria de Ingeniería (Edificio W, segundo piso).

La comisión organizadora evaluará y seleccionará a los candidatos. La relación de estudiantes seleccionados se publicará en la página web institucional de la Hackatón REP-Ulima.

Los estudiantes seleccionados participarán en un taller de preparación organizado por la Carrera de Ingeniería de Sistemas, donde se impartirán conceptos de elaboración de modelos y desarrollo de ideas con la metodología *design thinking*, entre otras, que les permita construir propuestas de solución al reto que se planteará en la Hackatón.

V. Desarrollo de la competencia

El 2 y el 3 de julio de 2016 tendrá lugar el concurso Hackatón REP-Ulima. Al inicio, el comité organizador anunciará la conformación de los 10 equipos participantes. Bajo la asesoría de un profesor de la Carrera de Ingeniería de Sistemas y de un representante de la REP, estos equipos desarrollarán la propuesta de solución, la cual plasmarán en un prototipo de aplicación web o móvil.

Cada equipo presentará su trabajo resolviendo las siguientes preguntas:

- ¿Qué aspectos del problema o necesidad cubre o soluciona su propuesta?
- ¿Existen en la actualidad soluciones diferentes al mismo problema?
- De ser así, ¿en qué se diferencia su propuesta?
- ¿Cuánto tiempo estiman que se requiere para contar con un prototipo implementado de su aplicación propuesta?

VI. Cronograma

Etapas del Concurso de Innovación	
Convocatoria e inscripción de estudiantes candidatos	Del 8 al 27 de junio de 2016
Presentación de la REP y anuncio de la publicación de estudiantes seleccionados	30 de Junio de 2016 De 13.00 a 14.00 horas Aula Magna A
Taller de preparación	30 de junio de 2016 De 19.00 a 22.00 horas Aula Magna A
Inicio de la Hackatón REP-Ulima*	2 de julio de 2016 8.00 horas Complejo Deportivo Mayorazgo
Cierre y premiación de la Hackatón REP-Ulima	3 de julio de 2016 16.00 horas Complejo Deportivo Mayorazgo

* El concurso tiene una duración de 32 horas continuas. La alimentación de los participantes está cubierta.

VII. Evaluación y premiación

La evaluación estará a cargo de un equipo de profesores, autoridades de la Escuela Universitaria de Ingeniería de la Universidad de Lima, representantes de la REP e invitados especiales.

CRITERIOS	PUNTAJE
Comprensión del problema o necesidad	4
Proceso creativo	4
Valor de la innovación	4
Consistencia del modelo	4
Presentación	4
Total	20

La ceremonia de premiación será el 3 de julio. Las distinciones que se otorgarán a los equipos ganadores que obtengan el primero, segundo y tercer puesto serán las siguientes:

- Diplomas de reconocimiento por la Universidad de Lima.
- Invitación a un desayuno con el gerente general de la REP y su equipo de expertos.
- Visita técnica a las instalaciones de la REP.
- Difusión de las aplicaciones propuestas en los medios de prensa escrita y digital más destacados.
- Cada miembro del equipo ganador del **primer puesto** recibirá una tableta de 9".

VIII. Auspiciadores

Este concurso es auspiciado por la REP y otras entidades (servicios logísticos y tecnología).

IX. Creación digital

- Los proyectos desarrollados por los participantes se regirán por la licencia Creative Commons Atribución No Comercial 4.0 Internacional (CC BY-NC 4.0). Es decir, que los proyectos podrán ser compartidos, copiados y redistribuidos en cualquier medio o formato, adaptados, remezclados, transformados, siempre que su uso sea no comercial. La autoría de las aplicaciones o proyectos debe ser reconocida debidamente.
- Todos los proyectos que desarrollen los participantes deberán respetar los derechos de propiedad intelectual o propiedad industrial; quedarán descalificados los proyectos que vulneren alguno de estos derechos.