

TORNEO ALUMNI 2024

Futsal masculino, categoría libre

Bases

BASES

Las presentes bases norman el desarrollo del Torneo Alumni 2024 de la Universidad de Lima, organizado por la empresa Depormatch. Este torneo constituye una competencia de carácter social, en la cual participarán graduados de las carreras de pregrado y programas de la Escuela de Posgrado de la Universidad de Lima, quienes deberán someterse al estricto cumplimiento de las bases del torneo.

LUGAR, FECHA Y CRONOGRAMA

El campeonato se desarrollará en el Complejo Deportivo de Mayorazgo de la Universidad de Lima (Avenida Las Palmas 179, urbanización Mayorazgo, Ate).

La serie y *fixture* se definirán por sorteo el martes 20 de agosto a las 20.00 horas. Los resultados del sorteo serán publicados en la página web de la Universidad (www.ulima.edu.pe) y en las redes sociales de Alumni Ulima.

El calendario será elaborado por Depormatch. **NO SE REALIZARÁ NINGÚN TIPO DE REPROGRAMACIÓN UNA VEZ EFECTUADO EL SORTEO.** El torneo empezará el sábado 7 de septiembre a las 15.30 horas, y se desarrollará entre las 15.30 y 20.00 horas aproximadamente (en función de la disponibilidad de canchas), en las siguientes fechas:

- Sábado 7 de septiembre de 2024
- Sábado 14 de septiembre de 2024
- Sábado 21 de septiembre de 2024
- Sábado 28 de septiembre de 2024

INSCRIPCIÓN Y PARTICIPACIÓN

Se debe completar la [ficha de inscripción online](#) con todos los datos solicitados. La lista de jugadores con la documentación completa requerida, deberá ser presentada por el capitán y/o delegado del equipo, al correo alumni@ulima.edu.pe, desde el martes 9 de julio hasta el viernes 9 de agosto de 2024; de no hacerlo, el equipo no será considerado en el sorteo.

Las inscripciones y la recepción de documentos se realizarán de acuerdo a los siguientes criterios:

- a) Podrán participar todos los graduados de las carreras de pregrado y programas de la Escuela de Posgrado de la Universidad de Lima.

- b) Solo se podrá participar en un deporte colectivo (fútbol 7, futsal o vóley mixto) o uno individual (tenis de mesa o natación). Sin embargo, se podrá participar en un deporte colectivo y uno individual a la vez.
- c) Cada equipo deberá presentar una relación de seis (6) jugadores, como mínimo y de doce (12), como máximo.
- d) Los participantes deberán enviar por correo, de manera obligatoria, la siguiente documentación:
- Copia legible del carné de graduado con fotografía actualizada*
 - Copia legible del DNI
 - [Carta de autorización de uso de imagen](#)
 - [Carta de responsabilidad por accidentes](#)

* La fotografía debe reflejar la apariencia actual del jugador. Si algún participante no cuenta con carné, deberá tramitarlo [aquí](#).

Es responsabilidad del capitán y/o delegado, que todos los participantes completen la ficha de inscripción *online* en su totalidad. Además, este deberá enviar un correo a alumni@ulima.edu.pe, antes de la fecha de cierre de inscripciones, **con los nombres y apellidos del capitán y/o delegado titular y suplente, así como del entrenador y asistente, si los tuvieran.**

La cantidad máxima de jugadores que se pueden inscribir es de doce (12). Cada uno deberá llevar el mismo número de camiseta (del 1 al 12) durante todo el torneo. El número uno (1) es para el arquero.

Una vez presentada la lista de jugadores, **NO SE PODRÁN INSCRIBIR MÁS PARTICIPANTES NI SE PODRÁN HACER REEMPLAZOS POR NINGÚN MOTIVO (ni siquiera por lesiones).**

El campeonato de futsal masculino contará con un máximo de ocho (8) equipos.

El capitán y/o delegado, quien también es representante del equipo, puede ser uno de los jugadores inscritos.

PRESENTACIÓN DE LOS PARTICIPANTES

Cada equipo es responsable de presentarse, al inicio de cada partido, en el horario y campo indicados.

Es de carácter **OBLIGATORIO** presentar el carné de graduado en físico, con fotografía actualizada antes de iniciar cada encuentro deportivo. Sin él, el participante **no podrá competir**. El carné de graduado será el **único documento** que acredite la participación del jugador. En su lugar **NO SE PODRÁ PRESENTAR DNI, CARNÉ DE EXTRANJERÍA NI NINGÚN OTRO DOCUMENTO.**

Es **OBLIGATORIO** que el capitán y/o delegado de cada equipo presente, diez (10) minutos antes del inicio de cada encuentro, la relación del equipo titular y de cada suplente hábil a la mesa de control (deberá indicar **CÓDIGO ULIMA, NOMBRE Y APELLIDO** de cada jugador).

Asimismo, la Universidad NO proporcionará los instrumentos deportivos, por lo que el participante deberá usar el propio. El uso de **ZAPATILLAS Y CANILLERAS** es **OBLIGATORIO**. Los árbitros serán los encargados de hacer cumplir esta disposición.

Los equipos participantes deberán presentarse correctamente uniformados, con camiseta del color asignado, canilleras y zapatillas.

Por ningún motivo se permitirá que algún jugador se presente con una camiseta distinta a la que llevan sus compañeros de equipo, que haya numeración repetida o que se intercambien camisetas al momento de realizar un cambio durante un partido. Si se presenta alguna de estas situaciones, se sancionará al jugador con tarjeta amarilla y no podrá participar en el encuentro, aunque el equipo no será penalizado.

Si las camisetas de los equipos son de color similar, se sorteará qué equipo usará chalecos.

Habrá una tolerancia de cinco (5) minutos para el inicio de los partidos, con base a la hora que figura en el *fixture* del torneo. Los minutos que sobrepasen este tiempo, mientras los equipos estén en la cancha, serán descontados del tiempo real de juego para no perjudicar el desarrollo normal del próximo partido.

Es necesario tener, como mínimo, cuatro (4) jugadores en la cancha para el inicio de los partidos. Conforme se desarrolle el juego, podrá integrarse uno más, para completar los cinco (5) jugadores.

Los equipos participantes se comprometen a aceptar las disposiciones reglamentarias y de organización del presente torneo.

REGLAS DE COMPETENCIA

Se jugará con ocho (8) equipos.

- Los equipos tendrán derecho a un (1) minuto de tiempo muerto en cada uno de los periodos.
- Los arqueros tienen cuatro (4) segundos, como máximo, para jugar el balón, ya sea con pies o manos, y no están autorizados a recibirlo nuevamente de un compañero a menos que lo haya tocado un rival.
- Las faltas acumulables se sancionan con tiro libre directo. Al acumular seis (6) faltas, el equipo beneficiario tiene derecho a ejecutar un tiro libre directo sin barrera.

SISTEMA DE CAMPEONATO

El sistema de campeonato se desarrollará de la siguiente manera:

- Se jugarán dos tiempos de veinte (20) minutos cada uno, con un descanso de cinco (5) minutos.
- Se jugará todos contra todos.
- Clasifican a la final los dos (2) primeros puestos.

El puntaje, durante la etapa eliminatoria, se otorgará de la siguiente forma:

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 2 puntos Partido perdido: 1 punto
- Partido perdido por *walkover*: 0 puntos

De concluir el tiempo reglamentario con un empate, en las etapas semifinal y final, se procederá a la ejecución de tres (3) penales por equipo. De persistir el empate, se continuará ejecutando penales hasta que haya un ganador.

La banca de suplentes de cada equipo estará delimitada por una línea, con lo que se creará una zona denominada **ÁREA TÉCNICA**, en la cual solo podrán permanecer los suplentes (debidamente uniformados), entrenador, director técnico o capitán y/o delegado (únicos autorizados para impartir indicaciones). El árbitro es el encargado de hacer cumplir estas disposiciones y podrá detener el partido cuantas veces sea necesario para dichos fines.

Durante cada partido, es posible efectuar cambios de jugadores de manera ilimitada.

Los partidos serán dirigidos por jueces oficiales de la Comisión Nacional de Árbitros - CONAR.

En caso de empate en el primer puesto al finalizar la etapa eliminatoria, se considerará el siguiente orden para la clasificación:

- 1) Diferencia de goles
- 2) Goles a favor
- 3) Goles en contra
- 4) Resultado del partido entre ambos equipos
- 5) Sorteo

Si un equipo no se presenta a jugar, perderá el partido por *walkover* (WO) y se le asignarán tres (3) puntos al equipo ganador, de modo que el marcador quede 3 - 0. Si un equipo acumula dos (2) WO, quedará descalificado del torneo sin lugar a reclamo y **LOS 12 JUGADORES INSCRITOS EN LA PLANILLA NO PODRÁN PARTICIPAR EN NINGUNA DISCIPLINA DEPORTIVA EL AÑO SIGUIENTE.**

Los reclamos u observaciones deberán ser consignados en la planilla de juego, al finalizar el partido, por el capitán o delegado del equipo.

TARJETAS

En caso de tarjeta roja, se aplicarán los siguientes castigos:

- Por agresión física: Separación del campeonato
- Por jugada incorrecta: Una fecha de suspensión
- Por agresión verbal: Dos fechas de suspensión
- Por doble expulsión: Tres fechas de suspensión

La acumulación de tres (3) tarjetas amarillas equivale a una fecha de suspensión. La sanción con tarjeta roja directa **NO ELIMINA LAS TARJETAS AMARILLAS Y SE MANTIENE VIGENTE DURANTE TODO EL TORNEO.**

TROFEOS Y PREMIOS

Se entregará lo siguiente a los primeros puestos:

- 1.º puesto: Copa y medallas
- 2.º puesto: Copa y medallas
- 3.º puesto: Medallas

COMISIÓN DE JUSTICIA

La Comisión Organizadora nombrará a los miembros de la Comisión de Justicia, que estará conformada por tres (3) miembros acreditados a la organización.

La Comisión de Justicia expedirá sus fallos dentro de las setenta y dos (72) horas posteriores a su reunión. Su decisión será inapelable.

El equipo que se retire del campo sin autorización del árbitro o causa justificada será **DESCALIFICADO** del torneo y su caso pasará a la Comisión de Justicia.

Si un jugador se retira del campo sin autorización del árbitro o causa justificada, **NO PODRÁ CONTINUAR** en el torneo y su caso pasará a la Comisión de Justicia. Además, dicho jugador no podrá ser reemplazado por otro durante el partido.

Todos los reclamos que hubiera durante el transcurso de un partido deberán ser consignados en la planilla de control, la cual llevará firma del árbitro y el delegado del equipo que efectúa el reclamo. Cualquier reclamo posterior a las veinticuatro (24) horas útiles de jugado el encuentro será improcedente.

Las deliberaciones y fallos del Comité Organizador se realizarán los lunes posteriores al partido en cuestión, y su publicación se hará efectiva los jueves de la misma semana en las redes sociales de Alumni Ulima y por correo electrónico.

La mesa de control estará constituida por un jefe de mesa (nombrado por la Comisión Organizadora) o por los delegados de los equipos en competencia. Su función es registrar las incidencias del partido, llevar el control de las planillas y recibir los documentos para la inscripción de los jugadores titulares y suplentes.

DISPOSICIONES FINALES

Tras la finalización de la jornada deportiva, los resultados oficiales serán publicados en la página web de la empresa organizadora del evento y en la *fanpage* de AlumniUlima.

Los equipos serán retirados del torneo si infringen las siguientes normas y condiciones:

- Está terminantemente prohibido ingerir bebidas alcohólicas o presentarse en estado de ebriedad en el Complejo Deportivo de Mayorazgo de la Universidad de Lima.
- Está prohibido consumir o presentarse a participar bajo los efectos de sustancias estupefacientes.
- Está prohibido insultar, violentar y agredir física o verbalmente a las autoridades del evento, asistentes, demás participantes y cualquier trabajador del complejo deportivo.
- Deben respetar las bases del torneo y mantener una conducta que cumpla con las normas y los principios morales del *fair play* y las reglas de cada deporte.

Cualquier punto no considerado en las presentes bases será resuelto por el Comité Organizador.