

### OBJETIVO

Fomentar la participación de los estudiantes en actividades deportivas, en un entorno de camaradería y espíritu deportivo, como un medio para promover la salud física, mental y social, y para fortalecer los vínculos entre ellos.

### BASES GENERALES

#### 1 DE LA ORGANIZACIÓN

- 1.1 La dirección y organización de esta competencia estará a cargo del Comité Organizador, conformado de la siguiente manera:
  - Director de Bienestar
  - Coordinador del Departamento de Deportes
  - Asistente de Deportes
- 1.2 La Dirección de Bienestar fomenta el desarrollo de esta actividad y vela por su cabal cumplimiento.
- 1.3 La participación de los alumnos es voluntaria.
- 1.4 El Comité Organizador no se responsabiliza por los accidentes o lesiones que pudieran ocurrir durante o como consecuencia de la participación en este evento deportivo.

#### 2 DE LA INSCRIPCIONES

- 2.1 Los equipos estarán conformados exclusivamente por alumnos de la Universidad de Lima de la misma carrera matriculados en el periodo académico 2024-1. En el caso de los alumnos de Estudios Generales, representarán a dicha facultad. Si llevan cursos de Estudios Generales y de carrera en el mismo ciclo, podrán optar entre representar a su carrera o Estudios Generales.
- 2.2 La inscripción de los equipos se realizará por medio de la ficha de inscripción del equipo llena y los consolidados de matrícula (**en formato PDF, disponibles para descarga en Mi Ulima**) de cada jugador a través del correo [deportes@ulima.edu.pe](mailto:deportes@ulima.edu.pe) del 20 al 23 de mayo de 2024 o hasta completar los cupos para **48 equipos**.
- 2.3 Para los nombres de los equipos, se debe considerar que estos no pueden ser ofensivos, discriminatorios o atentar contra las buenas costumbres y valores que promueve la Universidad.
- 2.4 Se inscribirán un mínimo de once y un máximo de dieciséis jugadores.
- 2.5 No se permitirá la inscripción de jugadores pasada la fecha de inscripción.
- 2.6 Solo se permite la inscripción de hasta **tres integrantes** de la selección de fútbol o futsal Ulima en el periodo 2023.
- 2.7 En las planillas de inscripción debe figurar el nombre completo y código del alumno. Cada jugador debe acreditar su calidad de alumno con su consolidado de matrícula 2024-1. No se permitirá la participación de alumnos con matrícula cancelada o suspendidos.
- 2.8 Solo se podrá participar en un equipo durante el torneo.

#### 3 SISTEMA DE CAMPEONATO

- 3.1 Se jugará en formato copa del mundo con 48 equipos.
- 3.2 Las series se establecerán por un sorteo, a cargo del Comité Organizador, al cual podrán asistir los delegados (se realizará en la plataforma Zoom, con fecha por definir).

3.3 La clasificación general en la primera rueda se efectuará de la siguiente manera:

- 1.º Mayor cantidad de puntos.
- 2.º En caso de empate en cualquier puesto, se tomará en cuenta la diferencia de goles (GF – GC).
- 3.º De persistir el empate, se tomará en cuenta la mayor cantidad de goles anotados.
- 4.º Si todavía persistiera el empate, se considerará el resultado de los partidos jugados entre ellos.
- 5.º En última instancia, la clasificación se decidirá por sorteo.

3.4 La segunda rueda se realizará bajo el sistema de eliminación simple y se anularán las tarjetas amarillas previas. Para las semifinales, se anularán las tarjetas previas, salvo las fechas por cumplir por motivo de suspensión.

3.5 El equipo que tenga dos *walk overs* durante el torneo quedará automáticamente eliminado, y sus partidos en la etapa correspondiente serán anulados.

3.6 Los partidos se jugarán los domingos. En las rondas semifinal y final, se coordinará con los delegados para jugarlos durante la semana en horario nocturno.

## 4 DE LAS REGLAS

4.1 Se jugarán dos tiempos de treinta minutos cada uno, con cinco minutos de descanso.

4.2 Se concederá una tolerancia máxima de diez minutos después de la hora programada para dar inicio al primer partido (la tolerancia solo es para el primer partido de la fecha programada), de acuerdo con la hora oficial de la Marina de Guerra del Perú, transcurridos los cuales se declara ganador por *walk over* al equipo presente en el campo y correctamente uniformado.

4.3 El marcador de un partido ganado por *walk over* será de tres a cero.

4.4 Los equipos podrán efectuar un número ilimitado de cambios y reingresos, previa notificación a la mesa de control o arbitro.

4.5 Los equipos deberán presentarse correctamente uniformados, con camiseta, *short*, medias de fútbol y canilleras (obligatorias); el arquero deberá llevar un color diferente de camiseta que los demás jugadores. Todos los jugadores deberán llevar camisetas con los números impreso en la espalda. El equipo que no cumpla con estas disposiciones, será declarado perdedor por *walk over*.

4.6 Solo se brindarán chalecos si los uniformes de los equipos son similares.

4.7 Para dar inicio al partido, el árbitro / mesa de control exigirá el carné universitario u otro documento con foto (físico o virtual) que acredite a los jugadores como alumnos de la Universidad. El árbitro no permitirá la participación de ningún jugador que no cumpla este requisito.

4.8 En los casos de partidos de definición (eliminación directa, fase 2), de concluir igualados, se procederá de la siguiente manera:

- 1.º De persistir el empate, se procederá al lanzamiento de cinco tiros penales por equipo en forma alternada.
- 2.º Si todavía persistiera el empate, se lanzará un tiro penal por equipo en forma alternada hasta romper la igualdad.

## 5 DEL ARBITRAJE

5.1 El Comité Organizador contratará árbitros idóneos para dirigir los partidos.

5.2 El árbitro cuidará la aplicación de las reglas de juego y resolverá todos los casos dudosos o en litigio durante el juego. Sus fallos sobre hechos ocurridos durante el curso del partido son inapelables.

5.3 El árbitro ejercerá funciones de cronometrador y cuidará que el partido tenga la duración reglamentaria.

5.4 El árbitro deberá llegar antes del encuentro y revisar el campo de juego, estado de las redes y balón.

5.5 El árbitro deberá verificar la identidad de los jugadores, así como la vestimenta de los mismos.

5.6 El resultado de un partido no puede ser modificado por algún error cometido por el árbitro en cuestiones de apreciación.

5.7 El árbitro puede suspender definitivamente el encuentro en caso de incidentes graves, pero no puede decidir qué equipo es el ganador; este se limitará a informar detalladamente los hechos al Comité Organizador, quien decidirá en última instancia.

5.8 El árbitro no está facultado para modificar los reglamentos del presente campeonato.

5.9 El árbitro tiene la obligación inexcusable de informar sobre los incidentes del partido, y no son facultades del mismo perdonar los hechos o silenciarlos, pues su deber es informar acerca de estos, por escrito, en la planilla de juego. En caso de que el partido se desarrolle sin ningún incidente, el árbitro deberá informarlo en la planilla con la inscripción "partido de trámite normal".

## 6 DEL JUEGO

6.1 Cada equipo podrá inscribir hasta dieciséis jugadores en la planilla de juego.

6.2 Para iniciar el partido, un equipo deberá estar compuesto **por siete jugadores**, como mínimo, de los cuales uno será el arquero.

6.3 El arquero podrá cambiar su puesto con cualquier otro jugador, siempre y cuando el árbitro principal lo autorice cuando el juego esté detenido.

6.4 Los goles serán anotados desde cualquier parte del campo de juego.

6.5 El puntaje se otorgará de la siguiente manera:

Ganador: 3 puntos

Empate: 1 punto

Perdedor: 0 puntos

W.O.: -1 punto con *score* 3 - 0

## 7 DE LAS SANCIONES

7.1 **Por suplantación de uno de los jugadores, el equipo quedará eliminado de la competencia.**

7.2 Por tarjeta roja directa, habrá dos fechas de suspensión, y se podrá dictaminar un mayor número de acuerdo con la gravedad de la falta.

7.3 La acumulación de dos tarjetas amarillas inhabilita al jugador por una fecha.

7.4 **Por agresión física o verbal, el jugador queda fuera del campeonato con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.**

## 8 DE LOS RECLAMOS

8.1 Es potestad única del **delegado o capitán** del equipo, debidamente acreditado, presentar reclamos ante irregularidades o faltas.

8.2 Los reclamos se harán de inmediato, al dorso de la planilla, al concluir el partido, y se deben sustentar por escrito hasta 24 horas después de sucedido el incidente; dichos reclamos serán resueltos por el Comité Organizador en primera instancia.

## 9 DE LAS DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS

Todos los aspectos no contemplados en el presente reglamento serán resueltos por el Comité Organizador.